Entity Framework Core parte 2: Mapeando um banco pré-existente

* Concluindo o mapeamento da tabela de atores:
  + Para isso, há a seguinte regra: para toda chave estrangeira, ele criará um índice.
  + O **EF Core** cria um índice para cada chave estrangeira encontrada.
  + O nome estabelecido para os índices encontrados no modelo de dados é definido usando a convenção **idx\_<classe que contém o índice>\_<nome da coluna>**.
  + Não é possível configurar índices usando anotações.
  + A restrição **Unique** é chamada de **Alternate Keys**. Como se fosse a chame primária, só que alternativa.
  + Quando o comando Add-Migration com a configuração da restrição foi executado, o Entity a incluiu em seu modelo de dados (via snapshot). No momento em que o método AddRange() foi chamado, o modelo foi validado, e uma de suas regras (no caso a restrição unique) não foi cumprida, levando ao lançamento da exceção.
* Classificação indicativa de filmes:
  + **Entity** não dá suporte nativo a restrições do tipo **CHECK** e aprendeu a criá-las usando o recurso de **Migrations** do **EF Core**, através do método **Sql()**.
  + Por convenção, todas as propriedades públicas com um **getter** e um **setter** serão incluídas no modelo. Propriedades específicas podem ser excluídas da seguinte maneira: (<https://docs.microsoft.com/pt-br/ef/core/modeling/entity-properties?tabs=fluent-api%2Cwithout-nrt>)

